

Petunjuk Teknis

Lomba Desain Web Kuliner Sumatera Utara

Kompetisi Desain Landing Page Web Kuliner Sumatera Utara 2019 adalah salah satu kegiatan lomba yang diselenggarakan oleh Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Sumatera Utara dalam rangka memeriahkan acara Pekan Raya Sumatera Utara tahun 2019.

Kegiatan ini ditujukan bagi siswa-siswi SMA/SMK sederajat di Sumatera Utara. Melalui kegiatan ini, diharapkan akan muncul insan-insan muda teknologi yang memiliki kemampuan mumpuni di bidang desain web sebagai bekal untuk menghadapi era teknologi di masa depan.

Tema yang diusung dalam perlombaan Desain Landing Page Web Kuliner Sumatera Utara ini adalah : **“Bhinneka Rasa Di Sumatera Utara”**

Untuk memudahkan peserta dalam memahami syarat dan ketentuan yang berlaku dalam kegiatan Kompetisi Desain Landing Page Web Wisata Sumatera Utara 2019, berikut ini kami sertakan petunjuk teknis sebagai referensi bagi peserta yang akan mengikuti kegiatan ini.

A. Tema

“Bhinneka Rasa Di Sumatera Utara”

B. Tanggal Penting

i. Pendaftaran Peserta

Tanggal : 17 Maret - 3 April 2019

ii. Pengumpulan Hasil Karya

Tanggal : 18 Maret - 5 April 2019

iii. Presentasi Hasil Karya Peserta Terpilih

Tanggal : 7 April 2019

Pukul : 17.00 - 17.30 WIB

Tempat : PRSU - Stan Dinas Komunikasi dan Informatika Provsu

iv. Pengumuman Pemenang dan Penyerahan Hadiah

Tanggal : 7 April 2019

Pukul : 18.00 WIB

Tempat : PRSU - Stan Dinas Komunikasi dan Informatika Provsu

C. Ketentuan dan Syarat Peserta

- i. Peserta adalah Siswa-siswi SMA/SMK Sederajat di lingkungan Provinsi Sumatera Utara.
- ii. Peserta lomba adalah perorangan.
- iii. Pendaftaran peserta bersifat gratis dan tidak dipungut biaya apapun.
- iv. Peserta mendaftar sesuai tanggal yang telah ditentukan secara online di website <http://bit.ly/DiskominfoSumutPRSU2>
- v. Informasi lebih lanjut kunjungi <https://diskominfo.sumutprov.go.id>
- vi. **Peraturan yang belum tercantum akan ditambahkan kemudian hari bila diperlukan.**

D. Ketentuan Desain Web

- i. Desain web yang dilombakan orisinil hasil kreasi peserta dan bukan duplikasi dari karya orang lain.
- ii. Desain belum pernah dipublikasikan atau diikuti sertakan dalam lomba apapun.
- iii. Desain web harus sesuai dengan tema.
- iv. Bentuk web yang dibuat merupakan sebuah web statis, tetapi peserta diperkenankan untuk membuat dalam bentuk web dinamis selama seluruh syarat lainnya terpenuhi. **Tidak ada nilai khusus bagi peserta yang membuat web dinamis.**
- v. Teknik pembuatan web bebas.
- vi. Penerapan style atau pengaturan tampilan dalam desain web harus menggunakan cascade style sheet (CSS) yang didefinisikan sendiri.
- vii. Dilarang menggunakan **Framework CSS** (bootstrap, foundation, less framework, amaziun, skeleton, dan lain-lain) maupun template dari orang lain.

- viii. Untuk unsur estetika desain halaman web diperkenankan menggunakan script namun terbatas pada client-side scripting seperti JavaScript dan jQuery serta diizinkan menggunakan elemen flash dan actionscript-nya.
- ix. Isi tidak boleh mengandung pornografi ataupun SARA.
- x. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta jika diketahui Hak Atas Kekayaan Intelektualnya diragukan, sedang dalam sengketa, mengambil karya orang lain, atau mendapat klaim dari pihak lain.
- xi. Konten Desain Website Harus Mempromosikan Kekayaan Kuliner Sumatera Utara sekurang-kurangnya 2 Jenis Kuliner, dan Peserta dapat menambahkan konten lain sesuai dengan kebutuhannya.
- xii. Fitur- fitur website
 - Dapat menampilkan list Kuliner yang ada di Sumatera Utara.
 - Dapat menampilkan halaman detail Kuliner.
 - Dan fitur lain sesuai dengan keinginan peserta.
- xiii. **Peraturan yang belum tercantum akan ditambahkan kemudian hari bila diperlukan.**

E. Tahap Pengumpulan Penyisihan

- i. Hasil karya diupload di website <http://bit.ly/DiskominfoSumutSubmit2>
- ii. Karya dikumpulkan dengan nama folder **DLPW_KS_nama-peserta**. Kemudian Dikompresi dengan ekstensi .zip atau .rar
 - a) Contoh: DLPW_KS_John Dory.zip
- iii. Di dalam folder karya harus terdapat:
 - a) Screenshot website yang disimpan dalam folder, dengan nama folder: SS_nama-peserta
 - b) File website disimpan dalam satu folder dengan nama folder: WEB_nama-peserta
- iv. Paling lambat karya website dikumpulkan tanggal 5 April pada jam 23.59 WIB.

F. Tahap Final

- i. Diikuti oleh 5 peserta terbaik yang diambil dari babak penyisihan untuk mengikuti tahap final.

- ii. 5 Peserta tersebut akan memaparkan hasil karyanya kepada juri.
- iii. Seluruh peserta yang telah lolos ke tahap final diwajibkan untuk mempersiapkan hasil akhir karyanya tersebut dan mempersiapkan file presentasi yang nantinya akan ditampilkan dan dipresentasikan kepada juri.
- iv. Setiap peserta akan diberikan total waktu presentasi 10 menit. Dengan rincian 5 menit untuk presentasi, dan 5 menit untuk tanya jawab.

G. Kriteria Penilaian

- i. Desain interface web, layout dan navigasi
- ii. Fitur dan inovasi web
- iii. Kecepatan akses
- iv. Kesesuaian tema
- v. Konten Website
- vi. Estetika
- vii. Fungsionalitas
- viii. Keorisinilan website dan konten.

H. Contact Person

- i. Ernest Gultom : WA - 08116152319
- ii. Ansharullah Muh : Line - ansorkazama