



PEMERINTAH PROVINSI SUMATERA UTARA
DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA

Jl. H. Muhammad Said No. 27 Telp. (061) 4527254 - 4527038 - 4516508 Fax. (061) 4510185

<http://www.sumutprov.go.id> - <http://diskominfo.sumutprov.go.id>

Email ; diskominfo@sumutprov.go.id

MEDAN 20235

PENERIMAAN TENAGA AHLI

Dalam rangka mendukung tugas dan fungsi Dinas Komunikasi dan Informatika tahun anggaran 2017, dengan ini kami membuka penerimaan Tenaga Ahli untuk Kegiatan Pengelolaan Layanan Aplikasi E-Government dengan posisi **PROGRAMER UTAMA, PROGRAMER MADYA (ANDROID), PROGRAMER PRATAMA, ANALIS** dan **OPERATOR (TECNICAL WRITER)**, sebagai berikut :

A. PERSYARATAN UMUM

1. Warga Negara Indonesia (WNI);
2. Bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa;
3. Memiliki Integritas yang tinggi terhadap Negara Kesatuan Republik Indonesia;
4. Tidak pernah dihukum penjara atau kurungan berdasarkan putusan pengadilan yang sudah mempunyai kekuatan hukum yang tetap, karena melakukan suatu tindak pidana kejahatan;
5. Tidak pernah diberhentikan dengan hormat tidak atas permintaan sendiri atau tidak dengan hormat sebagai Pegawai Negeri Sipil atau diberhentikan tidak dengan hormat sebagai pegawai swasta;
6. Tidak berkedudukan sebagai Calon Pegawai Negeri Sipil atau Pegawai Negeri;
7. Mempunyai kualifikasi pendidikan, kecakapan, keahlian dan keterampilan yang diperlukan;
8. Memiliki kemampuan bahasa Inggris lisan dan tulisan (sertifikat terlampir);
9. Berkelakuan baik;
10. Sehat jasmani dan rohani;

B. PERSYARATAN KHUSUS

a. POSISI : PROGRAMER UTAMA (1 ORANG)

1. Pria / Wanita, usia maksimal 35 tahun;
2. Pendidikan minimal S1, Teknik Informatika/Sistem Informasi, Ilmu Komputer;
3. Memiliki kemampuan logika pemograman dan analisa sistem yang baik;
4. Berpengalaman dalam bidang IT selama 5 tahun sebagai programmer dan atau project leader;
5. Memahami konsep interoperabilitas dan integrasi;
6. Memahami konsep SDLC (Software Development Life Cycle);
7. Menguasai dan berpengalaman menggunakan bahasa pemograman PHP Laravel, Codeigniter, Java Script, MySQL, Postgresql;
8. Memahami HTML 5, CSS3, XLM, JSON;
9. Menguasai dan berpengalaman menggunakan Enterprise Service Bus (ESB);
10. Menguasai dan berpengalaman dalam konfigurasi Applications Programming Interface (API);
11. Memahami UMC modeling dan database design;
12. Mampu memimpin tim pengembangan aplikasi;
13. Bersedia digaji Rp. 6.000.000,- per bulan;

Ruang Lingkup Pekerjaan :

- Melakukan analisis kebutuhan teknis dan non teknis dalam pembangunan dan pengembangan aplikasi;
- Membuat instruksi teknis, rencana rekayasa, rancangan teknis, dokumentasi lain yang berhubungan dengan pembangunan dan pengembangan aplikasi;
- Merancang dan membuat application programming interface;
- Melakukan kostumisasi user interface aplikasi;
- Mengkoordinir programmer dalam melakukan pembangunan dan pengembangan aplikasi;
- Merencanakan dan membangun dashboard serta executive summary aplikasi;
- Merancang dan melakukan pengujian aplikasi secara end to end;

b. POSISI : PROGRAMER MADYA (ANDROID) (1 ORANG)

1. Pria / Wanita, usia maksimal 30 tahun;
2. Pendidikan minimal D3, Teknik Informatika/Sistem Informasi, atau sejenis;
3. Memiliki pengalaman membangun/mengembangkan aplikasi mobile android;
4. Memiliki kemampuan logika pemograman dan analisa sistem yang baik;
5. Menguasai android App (Eclipse dan atau Android Studio) atau sejenisnya;
6. Memahami konsep SDLC (Software Development Life Cycle);
7. Mampu membuat dokumentasi aplikasi yang dibangun;
8. Mampu bekerja dibawah tekanan;
9. Memiliki kemampuan komunikasi yang baik, beretika baik dan santun serta berpakaian sopan dan rapi;
10. Memiliki integritas, komitmen kerja yang baik dan sanggup bekerja secara mandiri dan tim;
11. Tidak terikat kontrak pada instansi pemerintah atau perusahaan lain;
12. Bersedia digaji Rp. 4.500.000,- per bulan;

Ruang Lingkup Pekerjaan :

- Mengumpulkan, mendefinisikan dan merumuskan kebutuhan-kebutuhan yang bersifat teknis dan non teknis untuk persiapan pengembangan aplikasi berbasis android
- Melakukan analisis dan menyusun rancangan dan desain aplikasi berbasis android
- Membangun dan mengembangkan aplikasi berbasis android sesuai rancangan dan desain yang telah diperoleh
- Memberikan dukungan dalam trouble aplikasi, pelaksanaan maintenance dan bimbingan teknis.

c. POSISI : PROGRAMER PRATAMA (1 ORANG)

1. Pria / Wanita, usia maksimal 30 tahun;
2. Pendidikan minimal D3, Teknik Informatika/Sistem Informasi, atau sejenis;
3. Memiliki pengalaman dalam bidang IT (pembuatan/pengembangan front end/back end website) minimal 1 tahun, menjadi lebih bila memiliki pengalaman dalam pembuatan aplikasi berbasis android;
4. Menguasai bahasa pemograman PHP framework (CakePHP, Codeigniter, Laravel, HTML 5 dan sebagainya);
5. Menguasai database (MySQL dan Postgresql) dan teknologi pendukungnya;
6. Memahami konsep RDBMS (Relational Database Management System);
7. Mampu membuat aplikasi yang mempunyai tampilan menarik dan mudah digunakan;
8. Memahami konsep SDLC (Software Development Life Cycle);
9. Mampu membuat dokumentasi aplikasi yang dibangun;
10. Mampu bekerja dibawah tekanan;
11. Memiliki kemampuan komunikasi yang baik, beretika baik dan santun serta berpakaian sopan dan rapi;
12. Memiliki integritas, komitmen kerja yang baik dan sanggup bekerja secara mandiri dan tim;
13. Tidak terikat kontrak pada instansi pemerintah atau perusahaan lain;
14. Bersedia digaji Rp. 3.000.000,- per bulan;

Ruang Lingkup Pekerjaan :

- Mengumpulkan, mendefinisikan dan merumuskan kebutuhan yang bersifat teknis dan non teknis guna persiapan pembangunan aplikasi
- Membangun dan mengembangkan aplikasi sesuai rancangan dan desain yang telah diperoleh
- Memberikan dukungan dalam trouble aplikasi, pelaksanaan maintenance dan bimbingan teknis

d. POSISI : ANALIS (1 ORANG)

1. Pria / Wanita, usia maksimal 35 tahun;
2. Pendidikan minimal S1, Teknik Informatika/Sistem Informasi, Ilmu Komputer atau sejenis;
3. Memiliki pengamalan dalam bidang IT (menganalisis sistem yang sudah ada dan membuat feasibility pengembangan sistem);
4. Memiliki portofolio dalam menganalisis sistem dan membuat feasibility pengembangan sistem;
5. Memiliki pengetahuan RDBMS (Relational Database Management System);
6. Memiliki pengetahuan dalam bahasa pemrograman PHP Laravel, Codeigniter, Java Script, MySQL, Postgresql;
7. Mampu bekerja dibawah tekanan;
8. Memiliki kemampuan komunikasi yang baik, beretika baik dan santun serta berpakaian sopan dan rapi;
9. Memiliki integritas, komitmen kerja yang baik dan sanggup bekerja secara mandiri dan tim;
10. Tidak terikat kontrak pada instansi pemerintah atau perusahaan lain;
11. Bersedia digaji Rp. 4.500.000,- per bulan;

Ruang Lingkup Pekerjaan :

- Memahami sistem aplikasi yang sudah digunakan;
- Mengklasifikasikan ruang lingkup pekerjaan;
- Mengumpulkan dan mengidentifikasi kebutuhan;
- Membangun dasar pembangunan/pengembangan aplikasi;
- Menentukan teknologi yang akan digunakan dalam solusi pembangunan/pengembangan aplikasi;
- Membuat laporan hasil analisis;

e. POSISI : OPERATOR (TECNICAL WRITER) (2 ORANG)

1. Pria / Wanita, usia maksimal 28 tahun;
2. Pendidikan minimal D3, Teknik Informatika/Sistem Informasi, atau sejenis;
3. Memiliki pengalaman mendokumentasikan pengembangan aplikasi (dibuktikan dengan CV dan portofolio);
4. Memahami dan menguasai salah satu tools dalam pemodelan;
5. Memiliki kemampuan menulis yang baik, mahir menggunakan word processor;
6. Mampu bekerja dibawah tekanan;
7. Memiliki kemampuan komunikasi yang baik, beretika baik dan santun serta berpakaian sopan dan rapi;
8. Memiliki integritas, komitmen kerja yang baik dan sanggup bekerja secara mandiri dan tim;
9. Tidak terikat kontrak pada instansi pemerintah atau perusahaan lain;
10. Bersedia digaji Rp. 2.500.000,- per bulan;

Ruang Lingkup Pekerjaan :

- Mendokumentasikan secara sistematis proses pengembangan aplikasi;
- Membantu system analis menyusun dan menjabarkan deskripsi, materi, konsep/aplikasi teknis menjadi non teknis;
- Menyusun dan menyiapkan operating and maintenance manual;
- Membantu melakukan pengujian (quality assurance) terhadap aplikasi dan pelaporan pekerjaan;
- Berinisiatif mengembangkan standar dokumentasi pembangunan aplikasi dan pelaporan pekerjaan;

C. PENGIRIMAN BERKAS LAMARAN

Setiap pelamar mengirimkan berkas lamaran yang berisi (dengan urutan) sebagai berikut :

1. Fotocopy Kartu Tanda Penduduk dan Kartu Keluarga yang masih berlaku;
2. Foto diri terbaru Ukuran 4x6 berwarna dengan latar belakang warna biru sebanyak 2 lembar;
3. Surat Lamaran yang diketik dalam bahasa Indonesia, ditandatangani dan bermaterai Rp.6.000,-;
4. Daftar Riwayat Hidup;
5. Foto Copy Ijazah dan transkrip nilai (masing-masing dilegalisir); Catatan: ijazah yang diakui adalah yang sah dikeluarkan dari Sekolah/Perguruan Tinggi Negeri atau dari Sekolah/Perguruan Tinggi Swasta yang terakreditasi, serta dilegalisir/disahkan oleh Pejabat yang berwenang;
6. Sertifikat kemampuan teknis/keahlian;
7. Berkas Lamaran dimasukkan dalam amplop warna coklat bertali, bertuliskan Nama dan Nomor Telepon/WA, diantar langsung (tidak diwakilkan/tidak melalui POS) ke kantor Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Sumatera Utara, up.Bidang Layanan E-Gov Jl. H. Muhammad Said No. 27 Medan sebelum tanggal 28 Juli 2017 pukul 16.00 WIB;
8. Diluar ketentuan waktu tersebut lamaran tidak akan diproses dan dianggap tidak memenuhi syarat;

C. TAHAPAN SELEKSI

1. Seleksi Administrasi
2. Seleksi Kompetensi/Wawancara.

Medan, Juli 2017

**Plh. KEPALA DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROVINSI SUMATERA UTARA**

dto

H. M. AYUB, SE

Pembina Tk.I

NIP. 19630814 199403 1 007

Tembusan :

1. Kepala Dinas Kominfo Provsu
2. Peringgal